

# O tworzeniu wzorów sznurów szydełkowo-koralikowych. Obsługa programu DB-Bead.

Weronika Kaczor, weraph

Czas na instrukcję używania programu DB-Bead - do tworzenia wzorów na sznury. Do ściągnięcia tutaj, w wersji spolszczonej:

<http://www.kadoro.pl/download/dbbead.exe>

Program ten jest bardzo intuicyjny, a największymi zaletami są: darmowy dostęp oraz dokładnie i bezbłędnie rozpisana sekwencja koralików do nawleczenia, nawet przy najbardziej szalonych motywach.

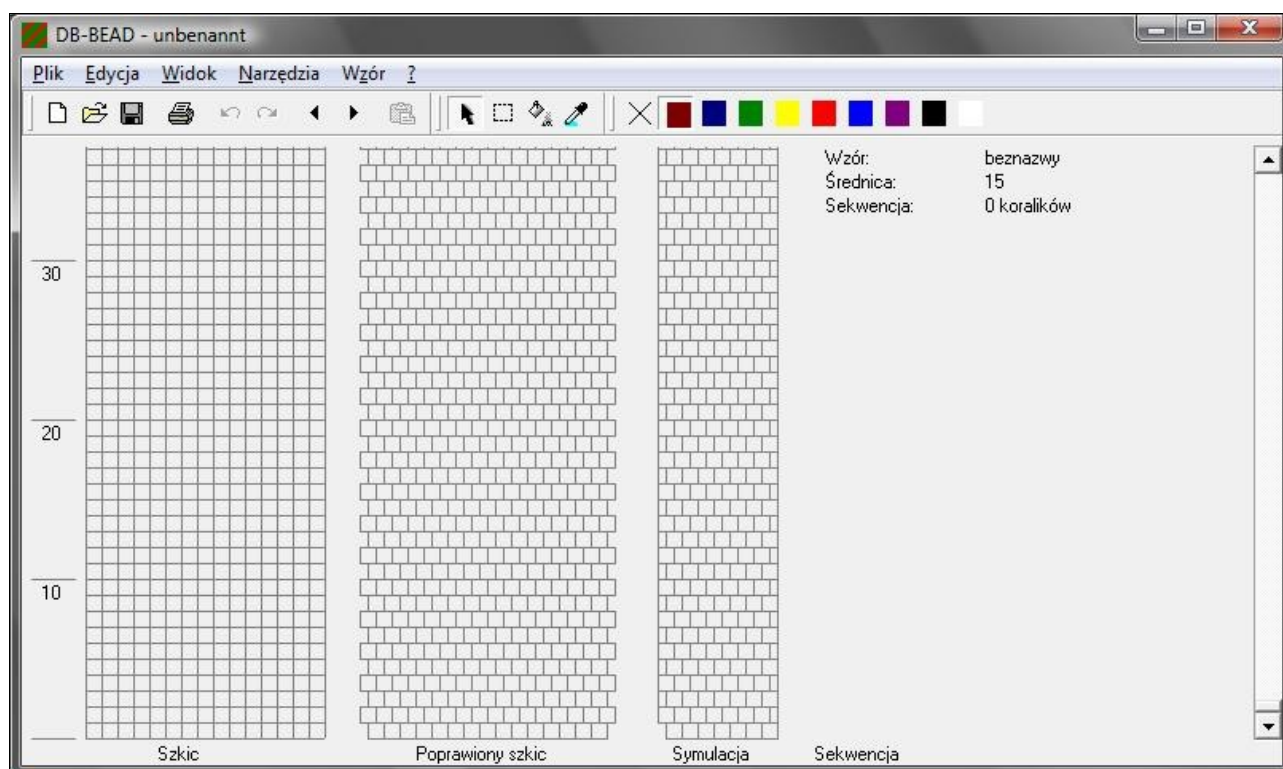
Zabawa z programem DB-Bead jest prosta i uzależniająca! Program został napisany przez Damiana Brunolda aby tworzenie wzorów na sznury koralikowo-szydełkowe było przyjemnością. Wykonanie wzorzystego sznura szydełkowo-koralikowego nie należy do najprostszych, ale rezultat jest oszałamiający.

Z DB-Bead stworzysz wirtualną symulację sznura, co ułatwia wyobrażenie gotowego wyrobu. A jakiegokolwiek zmiany wprowadzisz z łatwością na ekranie.

Po narysowaniu wzoru, możesz go wydrukować oraz zapisać z możliwością wprowadzania poprawek.

DB-Bead jest dostępny na licencji GPL v3. To oznacza, że możesz z tego programu korzystać absolutnie za darmo i modyfikować go (jeśli masz pojęcie o programowaniu). Damian Brunold nie bierze odpowiedzialności za błędy i szkody wywołane użytkowaniem programu. Tobie pozostaje zdecydować, czy program jest użyteczny czy nie;)

Okno startowe wygląda tak:

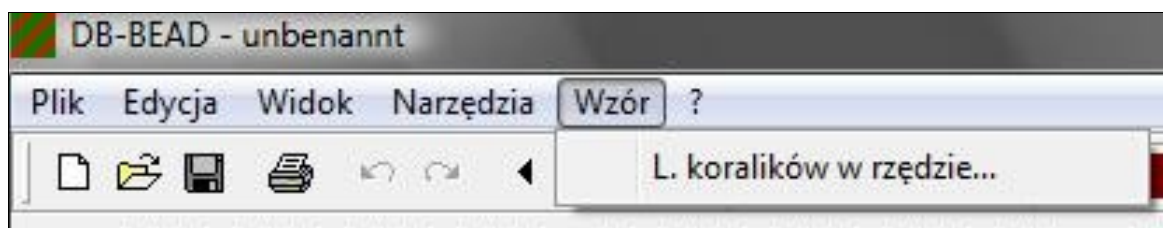


Zawarte w nim elementy to (od lewej):

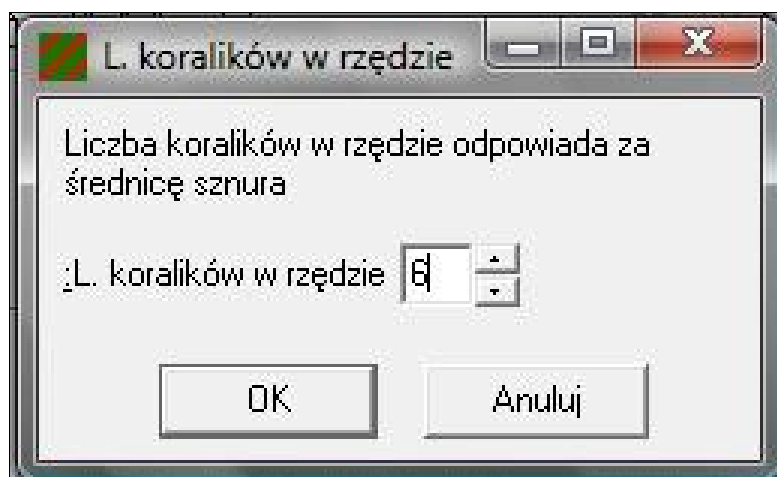
- ✦ **szkiec** (można tu rysować całe linie - przytrzymując lewy klawisz myszy),
- ✦ **poprawiony szkic** (można tu rysować tylko pojedyncze kropki)
- ✦ **symulacja** czyli obraz 3d (brak możliwości rysowania).
- ✦ **sekwencja** czyli to co należy nawlec

Dalej - widoczne są: nazwa wzoru, dla niezapisanych "beznazwy"; średnica czyli liczba koralików w rzędzie oraz liczba koralików w sekwencji.

**Najważniejsze** - jak zmienić szerokość sznura, bo przecież nie będziemy zawsze robić wielkoludów na 15 koralików;) Klikamy w **Wzór**, wybieramy **L.koralików w rzędzie...**



Ukaże się okienko w którym możemy suwakami wybrać liczbę koralików w rzędzie lub ją po prostu wpisać. Ja wybrałam **6**.



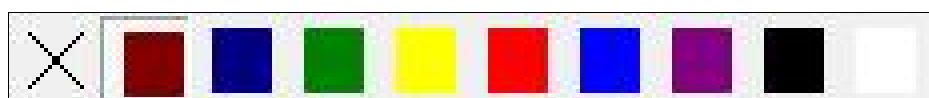
### O funkcjach przycisków.



Od lewej - nowy szkic, otwórz z pliku, zapisz, drukuj, cofnij/ponów, dwie strzałki obracania obrazu 3d - przy przyciśnięciu obraz się kręci, (nieaktywne) rozmieszczenie (o tym za moment).



Od lewej - zwykły kursor do kolorowania, zaznaczanie, wypełnianie białego obszaru w rzędzie (działa w Szkicu), pipeta do pobierania koloru.

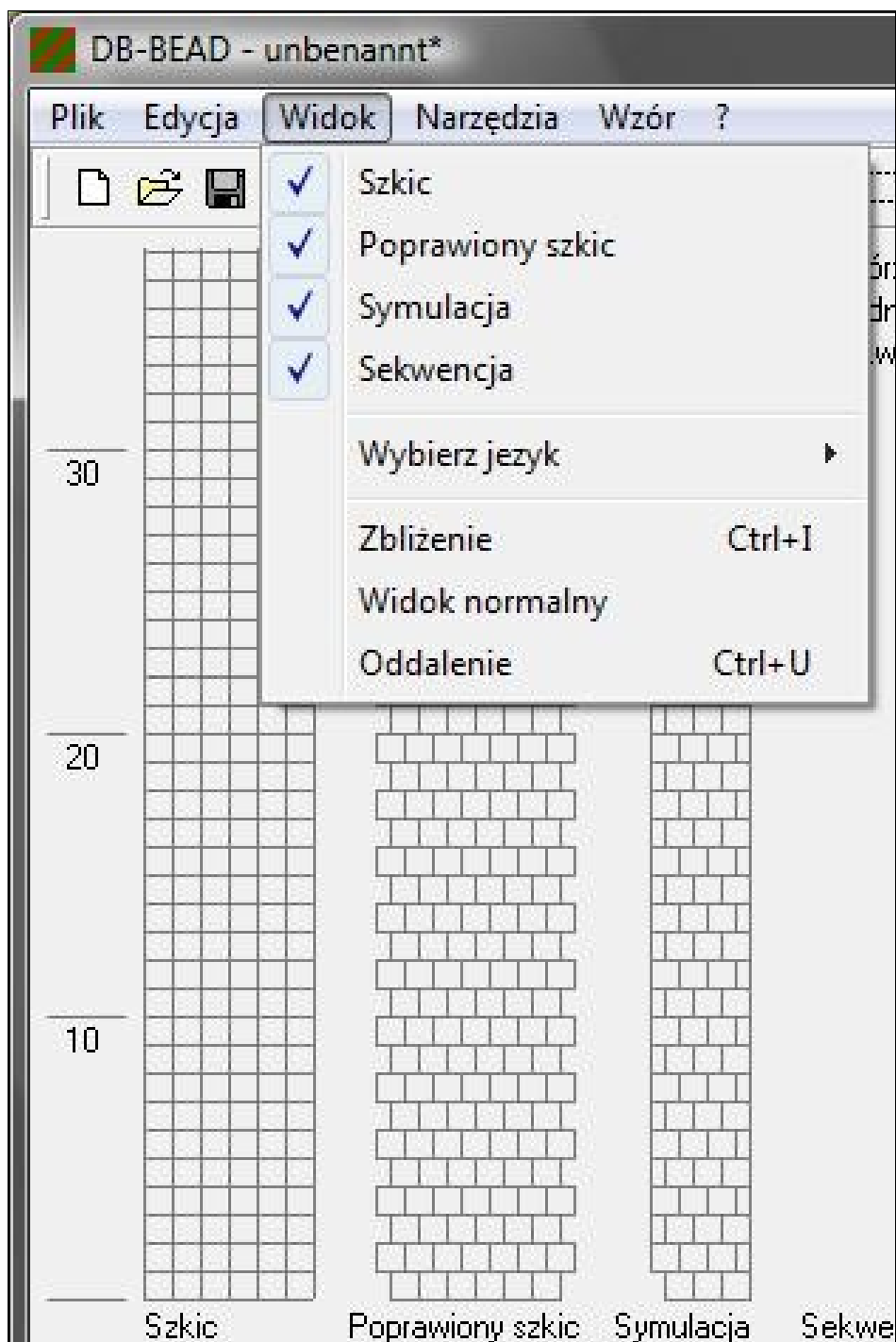


I kolorki. Po wybraniu koloru kliknięcie w kwadracik na szkicu pozwala na zakolorowanie go.

Aby skasować kolor w szkicu wybierz kolor oznaczony X.

Aby zmienić kolor na inny niż widnieje w paletcie, kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszy i wybierz kolor z palety rozszerzonej.

## Opcje widoku.



Po lewej stronie mamy skalę, która wyznacza liczbę rzędków. Na bransoletkę z 3mm potrzebujemy ok. 50 rzędków ale na bransoletkę z 2mm (11/0) potrzebujemy już ok. 80. Jak to obliczyć?

Długość jaką potrzebujemy (w mm) / wysokość koralika (w mm) = liczba rzędków.

Wiemy jak to obliczyć, ale tyle rzędków nie jest widoczne przy włączonym programie.

Trzeba skalę wydłużyć. Robi się to tak:

Klikamy w **Widok**, na dole mamy trzy opcje -

**Zbliżenie** - przybliżenie, zoom in (min. to 55 rządków)

**Widok normalny** - widzimy wtedy max. 75 rządków

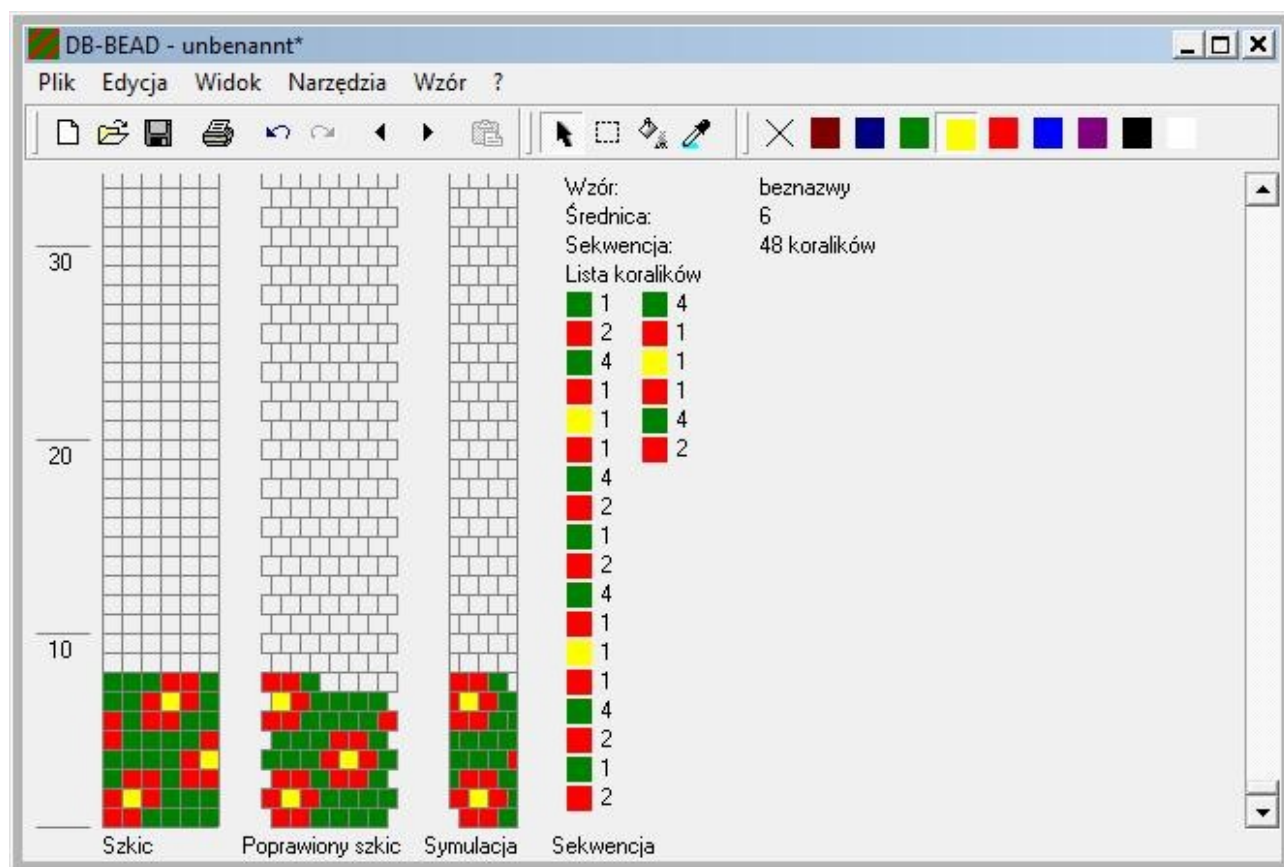
**Oddalenie** - zoom out (max. 120 rządków)


Klikając w **Widok**, możemy dostosować okno DB-Bead, przez włączenie lub wyłączenie poszczególnych obrazów (**Szkic**, **Poprawiony szkic**, **Symulacja**, **Sekwencja**) jak również wybrać język (w wersji ze spolszczeniem do wyboru polski lub angielski, w oryginale - angielski lub niemiecki, powstała też rosyjska wersja)

### Przykład działania programu.

Nie pozostaje nic innego jak zaprezentować jak program działa na przykładzie. Na tapetę wzięłam popularne kwiatki.

Narysowałam takie oto kwiatuszki na łące. Tylko 8 rządków.



Wybieramy **zaznaczanie**  i zaznaczamy wszystkie 8 narysowanych rządków w **Szkic**.

Następnie wybieramy uaktywnioną ikonę **rozmieszczenie**



Ukaże się okienko:



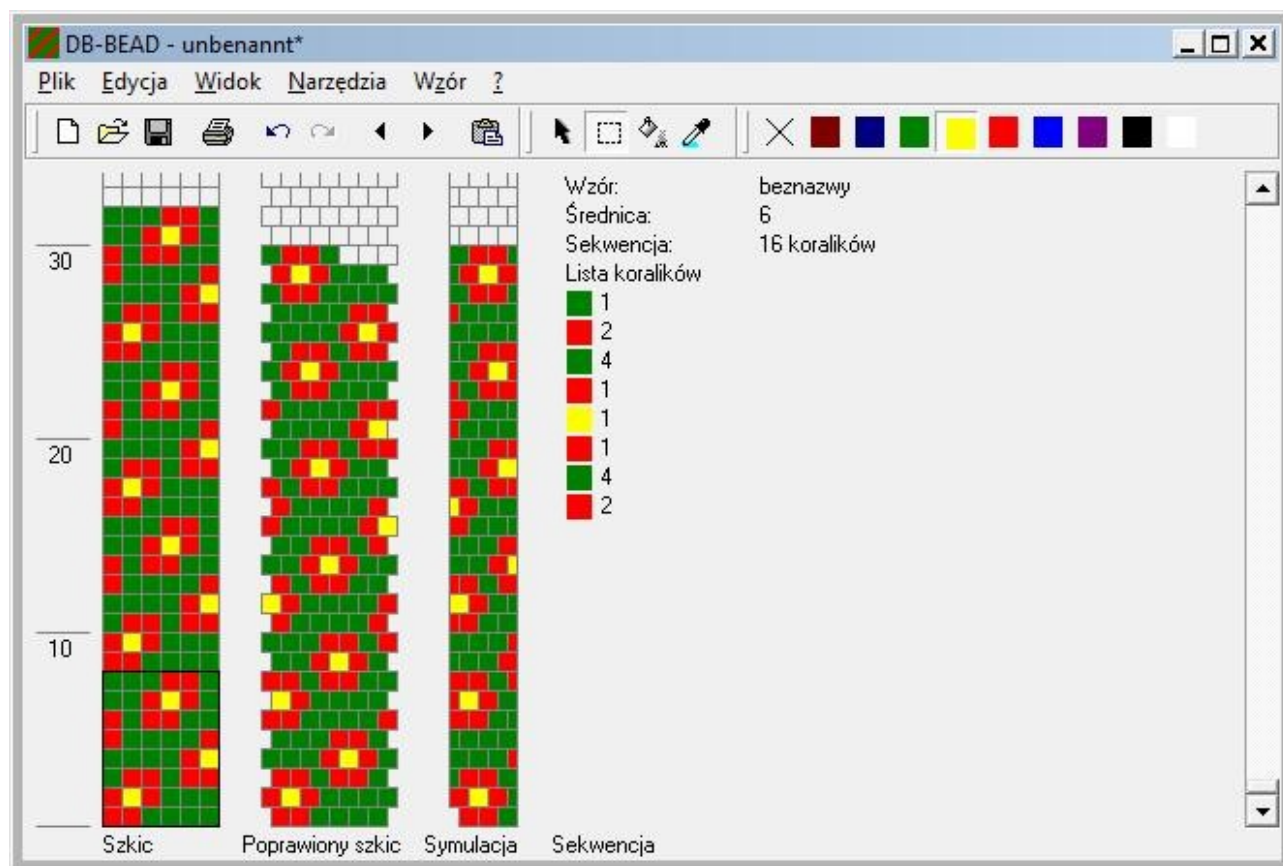
W którym:

**Liczba kopii** to ilość powtórzeń naszego wzoru

**Ułożenie horyzontalne** to o ile rządków ma się przesunąć wzór w bok (jeśli mamy białe pola obok górnego końca naszego wzoru)

**Ułożenie wertykalne** to o ile rządków ma się przesunąć wzór w górę (o tyle ile ma rządków, jeśli wzór zachowuje ciągłość)

Wybrałam odpowiednio 3, 0 oraz 8, kliknęłam Ok i oto co powstało:



I oto nasz **przedłużony wzór**. Stosowanie narzędzia kopiowania wymaga pewnej wprawy, a i narysowany fragment wzoru musi zawierać dokładny motyw - znaczy się jak dorysujemy rząd 1 po 8 to będzie zachowana ciągłość. Nie wiem czy potrafię to jasno wyjaśnić.

Sekwencja wzoru została skrócona do 16 koralików. Oznacza to, że aby otrzymać 20 cm sznura z 11/0 (2mm) koralików należy nawlec tę sekwencję 37,5 razy. To czy nawlekamy od góry czy od dołu słupka z sekwencją nie ma znaczenia. Ważne by nawlekać daną sekwencję zawsze od tej samej strony.

### **Przelicznik (dane miarowe podajemy w mm)**

Długość jaką potrzebujemy/wysokość koralika = liczba rzędów.

Liczba rzędów \* liczba koralików w rzędzie (tu 6) = liczba koralików w całym sznurze.

Liczba koralików w całym sznurze / liczba koralików w sekwencji (tu 16) = liczba sekwencji do nawleczenia.

Lub podobnie:

Liczba koralików w sekwencji (tu 16) / liczba koralików w rzędzie (tu 6) = liczba rzędów jakie tworzy sekwencja.


Liczba rzędów jakie tworzy sekwencja \* wysokość koralika = długość sznura jaką tworzy jedna sekwencja.

Długość jaką potrzebujemy/długość sznura jaką tworzy jedna sekwencja = liczba sekwencji do nawleczenia.

## **O zapisywaniu i wczytywaniu projektów. O robieniu Print Screenów.**

Wzór można zapisać, z możliwością edycji, jednakże aby otworzyć plik zapisanego projektu należy NAJPIERW otworzyć program na "czysto" a dopiero potem wybrać otwórz plik i znaleźć go na dysku:) Dwukrotne kliknięcie w samą ikonkę zapisanego projektu nic nie daje, niestety, wzór się nie otwiera.

Natomiast jeśli chcemy podzielić się projektem ze znajomymi, najprostszym sposobem jest zrobienie "zdjęcia" wzoru.

1. Spraw by okno z rozrysowaną sekwencją było na wierzchu, abyś widziała je całe.
2. Wciśnij kombinację klawiszy Alt+Print Screen 
3. Otwórz program do obróbki grafiki (wystarczy Paint)
4. Wciśnij kombinację klawiszy Ctrl+V
5. Zapisz swój obrazek w formacie np. jpg - i gotowe!

**Masz pytania? Pisz śmiało - [weraph@o2.pl](mailto:weraph@o2.pl)**

**Zbiór wzorów z których skorzystałam:**

**<http://koralikowaweraph.blogspot.com/p/wzory-sznurow-szydekowo-koralikowych.html>**